



REGOLAMENTO DEL GIOCO

www.figurinechepassione.it è un sito dove puoi fare la raccolta di figurine virtuali su vari argomenti. E', in pratica, la trasposizione su WEB delle normali raccolte di figurine (es. le famosissime figurine 'Panini'...). Essendo tutto gestito su Internet le figurine, gli album, i soldi sono del tutto virtuali. Il gioco è totalmente gratuito!

PREMESSA

I crediti a cui si fa riferimento nel sito, sia quelli vinti con i giochi che quelli che si utilizzano per acquistare le bustine di figurine virtuali sono ASSOLUTAMENTE virtuali e, quindi non fanno riferimento in ALCUN MODO a soldi reali. Così come sono virtuali le figurine e gli album cui si fa riferimento all'interno del sito.

IL GIOCO È TOTALMENTE GRATUITO!...



- La moneta **virtuale** ufficiale del gioco è il figu-dollaro. Per acquistare le bustine di figurine virtuali si utilizzerà il figu-dollaro così come le vincite e gli accrediti verranno pagati in figu-dollari.
- Per poter giocare su www.figurinechepassione.it è necessario registrarsi inserendo nome, cognome, data di nascita, e-mail. In questa fase si dovrà scegliere un 'nome-utente' ed una 'password' che serviranno per accedere al gioco. È importante inserire dati reali evitando di inserire nomi di fantasia o fasulli (a livello di nome, cognome, data di nascita ed e-mail). I giocatori i cui dati non rispondano alle caratteristiche richieste verranno disattivati.
- Al primo accesso, dopo essersi registrati, verranno accreditati 30 figu-dollari nel portafoglio del giocatore come tesoretto iniziale, che li potrà utilizzare per acquistare le bustine di figurine virtuali relative agli album che ha attivato.
- Al primo accesso il giocatore dovrà scegliere e attivare almeno un album di cui fare la raccolta, fra quelli disponibili. Contrariamente alla vecchia versione del gioco dove c'era il limite di max tre album attivabili, adesso è possibile attivare quanti album si vogliono. Per ogni album attivato si riceveranno ulteriori 10 figu-dollari.
- Una volta attivati gli album non resta che cominciare la raccolta. Per fare questo è necessario 'comprare' le bustine di figurine all'edicola virtuale, utilizzando i figu-dollari in portafoglio.
- Ad ogni accesso giornaliero (quindi una sola volta al giorno...) si riceveranno 10 figu-dollari che andranno a 'incrementare' il portafoglio del giocatore.
- Un'altra possibilità per acquisire crediti (figu-dollari...) è quella di eseguire i giochi del sito. I giochi disponibili sono l'IDENTIPUZZLE, la SLOT-MACHINE, il BINGO, il TRIS, il GRATTA E VINCI ed il SETTE e MEZZO. La maggior parte di questi giochi è di tipo giornaliero, cioè offre la possibilità di vincere ogni giorno. L'IDENTIPUZZLE ed il BINGO, invece, sono di tipo 'settimanale', cioè durano tutta la settimana e la vincita relativa la si ottiene al termine della settimana o comunque dopo che si è indovinato il personaggio misterioso (Identi-puzzle) o si è fatto cinquina o tombola (Bingo).
- Per quanto riguarda l'Identi-puzzle è possibile scoprire una casella al giorno su una griglia 5x5 (quindi tot. 25 casella). Quindi al massimo si potranno scoprire 7 caselle. È possibile tentare la soluzione (il nome del personaggio misterioso, anche subito dopo aver scoperto la prima casella. In caso di risposta esatta per la settimana in corso non si potrà più giocare all'identi-puzzle.
- Per quanto riguarda il Bingo: ogni lunedì ad ogni giocatore verrà assegnata del tutto casualmente, una cartella per giocare. La cartella assegnata resterà valida tutta la settimana (fino alla domenica) dopodiché, il lunedì successivo il gioco ricomincerà e verrà assegnata una nuova cartella.
- Per tutti i giochi vige la seguente regola: se un giocatore ottiene una vincita non potrà più giocare nella settimana in cui ha vinto al gioco che ha prodotto la vincita. Ogni lunedì si azzerà tutto, quindi si potrà rigiocare a tutti i giochi, fino a nuova vincita.
- Le figurine che non vengono attaccate finiscono nel mazzo dei dopponi e potranno essere utilizzate per effettuare scambi di figurine con gli altri giocatori. Nel mazzo dei dopponi non ci potranno essere più di tre

copie della stessa figurina per cui le figurine che risultano già attaccate e di cui esistono già tre copie nel mazzo dei doppioni, verranno perse.

- I doppioni in esubero potranno essere venduti all'amministratore al prezzo di 0,25 figu-dollari per figurina. Questo è un altro modo per incrementare il proprio portafoglio.
- In alternativa i doppioni possono essere inseriti nella Bachecca Cerca-Offri in modo che altri giocatori interessati possano contattare l'inserzionista per proporre uno scambio.
- Di tanto in tanto, su insindacabile decisione dell'amministratore, potranno essere messe all'asta alcune figurine 'introvabili'. Ogni giocatore potrà fare la sua offerta in figu-dollari (ovviamente compatibilmente con i crediti disponibili nel portafoglio...) e provare ad aggiudicarsi la figurina rara (che magari gli consentirà di completare l'album).
- Esiste un sistema di messaggistica per mezzo del quale è possibile contattare altri giocatori per richiedere o proporre uno scambio di figurine o altro.
- Un giocatore può decidere di annullare un album prima del completamento, ma in questo caso gli verranno detratti dal portafoglio i 10 figu-dollari che gli erano stati assegnati all'atto dell'attivazione di quell'album.
- In occasione del compleanno il giocatore riceverà come regalo 10 figu-dollari. Per questo è importante inserire la corretta data di nascita al momento della registrazione.
- Una volta completato un album il giocatore ha la possibilità di scaricare sul proprio PC l'album completato in formato PDF (questa è l'unica cosa non virtuale di tutto il gioco...).

**BUON
DIVERTIMENTO!**